**ZASOL: Polecenia do zajęć 3 (LVM)**

**Partycjonowanie – fdisk**

Polecenie **fdisk** służy do tworzenie tablicy partycji oraz samych partycji.

Wszystkie zmiany nie są zastosowywane do czasu zapisania (klawisz w)

Uważamy żeby pracować na dyskach (/dev/sdb), a nie partycjach (/dev/sdb1)

* [root@jk ~]# **fdisk /dev/sdb**
* Obsługa klawiszami:
  + m – pomoc
  + p – wyświetl zawartość dysku (tablica + partycje)
  + g – nowa tablica GPT
  + o – nowa tablica MBR (tutaj jako DOS)
  + n – nowa partycja
  + d – skasuj partycję
  + w – zapisz zmiany
  + **t – zmień typ partycji (L wyświetla listę kodów)**
  + q – wyjdź bez zapisywania zmian

**Tworzenie filesystemów - mkfs**

Na zrobionej już partycji (np. /dev/sdb1) możemy wykonać polecenia:

mkfs.<nazwa\_fs> <sciezka\_do\_partycji>

aby wytworzyć filesystem, np.:

mkfs.ext4 /dev/sdb1

aby wytworzyć system plików EXT4 na pierwszej partycji drugiego dysku.

**Montowanie filesystemów – mount**

Sformatowaną już na jakiś filesystem partycję montujemy poleceniem mount:

mount <sciezka\_do\_sformatowanej\_partycji> <punkt\_montowania>

np.

mount /dev/sdb1 /mnt/dysk1

Permanentnie montujemy dopisując wpis w pliku /etc/fstab.

**Wolumeny fizyczne – physical volumes [PV]:**

Szybko pokaż istniejące PV: pvs

Utwórz nowy PV: pvcreate <urządzenie\_blokowe>

Na całym dysku: pvcreate /dev/sdb

Na partycji: pvcreate /dev/sdc1

Wyświetlanie istniejących PV: pvdisplay

Reskan PV: pvscan

Usuwanie PV: pvremove <urządzenie\_blokowe>

Wyprowadzanie danych z PV: pvmove <źródło> <cel>

**Grupy wolumenów – volume groups [VG]:**

Szybko pokaż istniejące VG: vgs

Utwórz nowy PV: vgcreate <nazwa\_VG> <sciezka\_do\_PV>

np: vgcreate lv\_test\_1 /dev/sdb1

Dodaj dodatkowy PV do VG: vgextend <nazwa\_VG> <sciezka\_do\_PV>

np: vgextend lv\_test\_1 /dev/sdc1

Usuń PV z VG: vgreduce <nazwa\_VG> <sciezka\_do\_PV>

np. vgreduce lv\_test\_1 /dev/sdc1

Usuwanie VG: vgremove <nazwa\_VG>

Zmiana rozmiaru PE: vgchange –s <rozmiar\_PE>

**Wolumeny logiczne – logical volumes [LV]:**

Szybko pokaż istniejące LV: lvs

Nowy LV: lvcreate <nazwa\_VG> --size <rozmiar> --name <nazwa\_LV>

np: lvcreate vg\_test\_13 --size 50M --name dane1

Powiększ LV: lvextend <sciezka\_do\_LV> --size +<rozmiar>

np: lvextend /dev/vg\_test\_13/dane1 --size +10M