

Co to jest potok? Znak - „|” - Analogicznie do linuxowego bash'a wynik jednego polecenia trafia na wejście drugiego, jednak różnica jest taka że trafia tutaj obiekt.

Dlaczego jest to tak istotna różnica?

Np: Get-Help Get-Date (poczytajmy)

Get-Date – no dobra zwraca datę, fajnie

```
$str="1001/12/01"; $Str.GetType()
```

Get-Day \$str - ok napisał to w innym formacie, ale

```
((Get-Date $str).DayOfWeek).GetType()
```

 – wyświetlił już konkretny dzień tygodnia, oznacza to że nie jest to już zwykły string

No dobrze ale miało być o potokach a nie o obiektach ...

Get-service bits*

Get-service bits* | stop-service

Get-service bits*

Get-service bits* | start-service

Jak widać tematy są połączone, obiekt jest przekazywany za pomocą potoku, a ponieważ właściwie w PS wszystko jest obiektem, więc można wykonywać na nich operacje.

Na zajęciach nie będę tłumaczył czym dokładnie jest obiekt
-> nie uczymy się programować.

Wystarczy tu definicja że obiekt jest czymś nazwanym, co ma Properties (właściwości) i Metody czyli coś co można z nim zrobić.

Rower ma : kierownice koła etc (to są właściwości)
Można nim jechać (Metoda).

Skupię się na tym czemu świat jest piękniejszy bo są na nim obiekty, Piszemy:

```
$obiekt=Get-proces
```

```
$text =$obiekt | Out-String
```

No i właśnie niech ktoś mi wyświetli wszystkie Handles > 250 < niż 900

Na linuxie by była zabawa awk, greep'em itd.

No więc można mozolnie:

Substring, match, trim, split

Get-Process | where Handles -gt 250

No dobra a posortować po Handles?

Get-Process | where Handles -gt 250 | sort Handles

No dobra ale chodzi o właściwości obiektów skąd mam wiedzieć z czego mogę skorzystać:

Get-Service -name BITS | Get-Member